

COUPE de la SOMME

Règlement (décembre 1993 / m.à.j. mai 2013)

La Coupe de la Somme se dispute sous la forme d'un tournoi de tir sur cibles par équipes sur une seule journée.

Chaque compagnie peut aligner une ou plusieurs équipes (mixtes ou non).

Les équipes seront inscrites à l'avance.

La composition d'aucune des équipes d'une compagnie ne peut être modifiée après le début des tirs. Le remplacement d'un membre d'une équipe sera toutefois autorisé en cas de blessure ou bris d'arc.

Un concours particulier peut être organisé parallèlement à la Coupe de la Somme.

La Coupe de la Somme comporte les tirs de classement à l'issue desquels seront déterminées des poules puis les matches dans chaque poule.

Coupe de la Somme Hommes (ou mixte) classiques à 50 mètres

Les équipes sont constituées de quatre tireurs (minimum 3 tireurs)

• Tirs de classement

Les tirs de classement ont lieu le matin sur deux séries de 36 flèches par volées de six flèches.

Inspection du matériel et flèches d'essai à 9 h. Début des tirs à 9 h 30.

Chaque équipe est affectée à une cible et tire en deux vagues ; six flèches par tireur. A chaque volée, les 18 meilleures flèches de chaque équipe sont comptabilisées.

Le classement des équipes est établi sur l'ensemble des tirs (12 volées de 18 flèches soit un maximum de 2160 points).

En cas d'égalité, les équipes ex-aequo tirent une volée de barrage (4 flèches / 1 par tireur / total des 3 meilleures). Si nouvelle égalité, 2ème volée de barrage puis si besoin 3ème volée de barrage. Si égalité à la 3ème volée de barrage, l'équipe ayant la flèche la plus près du centre est déclarée vainqueur.

• Formation des poules

Les 4 premières équipes du classement forment la poule 1; les 4 suivantes la poule 2; etc...

1er cas: le nombre d'équipes est un multiple de quatre : toutes les poules comportent quatre équipes.

2ème cas: le nombre d'équipes est 5 ; 9 ; 13 ; 17 ; etc : toutes les poules comportent quatre équipes, sauf la dernière, cinq équipes.

3ème cas: le nombre d'équipes est 6 ; 10 ; 14 ; 18 ; etc : les deux dernières poules comportent trois équipes, les autres quatre équipes.

4ème cas: le nombre d'équipes est 7 ; 11 ; 15 ; etc : toutes les poules comportent quatre équipes, sauf la dernière, trois équipes.

• Phases finales

□ Organisation des matches de poules

Poule de 3 équipes : 2 matches par équipe – 3 tours

1^{er} tour : équipe 2 – équipe 3

2^{ème} tour : équipe 1 – équipe 3

3^{ème} tour : équipe 1 – équipe 2

Poule de 4 équipes : 3 matches par équipe – 3 tours

1^{er} tour : équipe 1 – équipe 4 ; équipe 2 – équipe 3

2^{ème} tour : équipe 1 – équipe 3 ; équipe 2 – équipe 4

3^{ème} tour : équipe 1 – équipe 2 ; équipe 3 – équipe 4

Poule de 5 équipes : 4 matches par équipe – 5 tours

1^{er} tour : équipe 2 – équipe 3 ; équipe 4 – équipe 5

2^{ème} tour : équipe 1 – équipe 5 ; équipe 3 – équipe 4

3^{ème} tour : équipe 1 – équipe 4 ; équipe 2 – équipe 5

4^{ème} tour : équipe 1 – équipe 3 ; équipe 2 – équipe 4

5^{ème} tour : équipe 1 – équipe 2 ; équipe 3 – équipe 5

□ **Matches de poules et classement**

4 volées de 6 flèches / 2 flèches par archer / 3 archers par équipe.

Les équipes composées de 4 tireurs lors du tir de classement désigneront un tireur remplaçant. Ce remplaçant peut prendre la place d'un archer de l'équipe avant chaque nouvelle volée.

Match gagné : 1 point

Match perdu : 0 point

Classement de la poule

L'équipe vainqueur de la poule est celle qui a le plus grand nombre de matches gagnés.

En cas d'égalité, le départage se fera sur le nombre de points marqués par les équipes ex-aequo sur l'ensemble des matches de la poule.

Si l'égalité subsiste, les équipes ex-aequo tirent une volée de barrage (3 flèches / 1 par archer / total des points). En cas d'égalité, l'équipe ayant la flèche la plus près du centre est déclarée vainqueur.

Coupe de la Somme arcs à poulies à 50 mètres

Même règlement, les équipes étant limitées à trois tireurs (toutes les flèches comptent).
Le titre est attribué si le nombre d'équipes participantes est au moins 3.

Coupe de la Somme Jeunes à 30 mètres

Même règlement, les équipes étant limitées à trois tireurs minimes ou benjamins (toutes les flèches comptent).

Coupe de la Somme Dames classiques à 50 mètres

□ ***Si leur nombre est inférieur à quatre***, les équipes féminines sont intégrées aux poules hommes classiques. La Coupe de la Somme Dames est remportée par la première équipe féminine des tirs de classement.

Toutefois une équipe féminine ne peut concourir à la fois pour la Coupe de la Somme (poule 1) et pour la Coupe féminine. Elle doit choisir avant le début des tirs.

Si elle opte pour la Coupe de la Somme, elle n'est pas prise en compte pour la Coupe féminine.

Si elle opte pour la Coupe féminine et est classée dans les 4 premiers des tirs de classement, elle est rétrogradée en poule 2 et l'équipe classée 5^{ème} tire en poule 1.

□ ***Si le nombre d'équipes féminines est au moins quatre***, une ou éventuellement plusieurs poules dames sont ouvertes. Même règlement que pour les équipes hommes.

Récompenses

Dans chacune des catégories hommes (ou mixte), dames, jeunes, arcs à poulies, la Coupe de la Somme est remportée par l'équipe vainqueur de la poule 1 et remise en jeu chaque année.

Une Coupe souvenir définitive est remise à chacune des équipes de la poule 1 ainsi qu'à l'équipe vainqueur de chaque poule.

S'il y a moins de quatre équipes féminines, la Coupe de la Somme Dames (Trophée Express 80) est remise à la première équipe des tirs de classement et chaque équipe reçoit une coupe souvenir.